

# JUEGO DE CARTAS DEL MUPAM

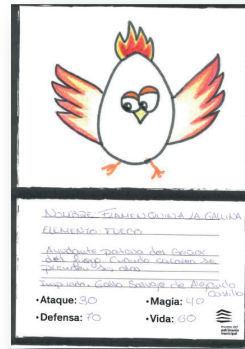
## 1 ¿Qué necesitamos?

### CARTAS DE PERSONAJES:

Todos los personajes tienen 4 características: Ataque, Defensa, Magia y Vida. Con un valor diferente. El total de las cuatro características suma siempre 200 puntos.

Ejemplos:

Ataque:25  
Defensa:25  
Magia:90  
Vida:60

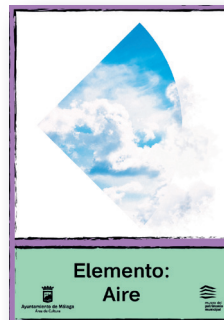


Ataque:30  
Defensa:70  
Magia:40  
Vida:60

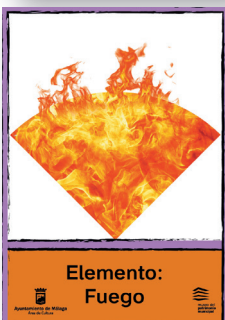
### CARTAS DE ELEMENTOS:



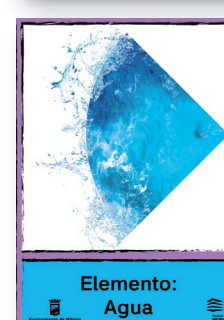
Elemento Tierra



Elemento Aire



Elemento Fuego



Elemento Agua



Ayuntamiento de Málaga  
Área de Cultura



museo del  
patrimonio  
municipal

## 2 ¿Cómo jugar?

### Objetivo:

- El objetivo principal del juego es ganar las vidas de tu oponente.
- Al inicio cada jugador tiene un total de 5 vidas. (¡Recuerda llevar la cuenta!).

### Antes de empezar:

- Se mezclan todas las cartas (de personaje por un lado y todas las cartas de elementos por otro lado).
- Se reparte un total de 4 cartas de personaje a cada jugador y, las que sobran, se dejan en un mazo sobre la mesa y boca abajo.
- Comienza el que haya estado más recientemente en el MUPAM o el jugador de menos edad.
- Se juega una carta por turno.
- Juego para 2 jugadores mínimo.

### Empieza el juego:

- El turno comienza sacando (poniendo boca arriba) una carta de elemento (tierra, agua, fuego o aire). El jugador que comienza (el atacante) debe atacar con un personaje de ese elemento y decidir con qué ataca, si con ataque normal o con ataque mágico.
- El jugador que defiende debe hacerlo con otro personaje del mismo elemento.
- Para protegerte de un ataque debes utilizar la defensa de tu personaje.
- Para protegerte de un ataque mágico debes utilizar la vida de tu personaje.
- El jugador que tenga mayor puntuación gana la batalla y se lleva la vida.
- Si el atacante no tiene ningún personaje del elemento que se ha sacado y el defensor sí lo tiene, gana la vida automáticamente el defensor. Si ninguno de los dos jugadores lo tiene se descartan de un personaje y cogen otro.

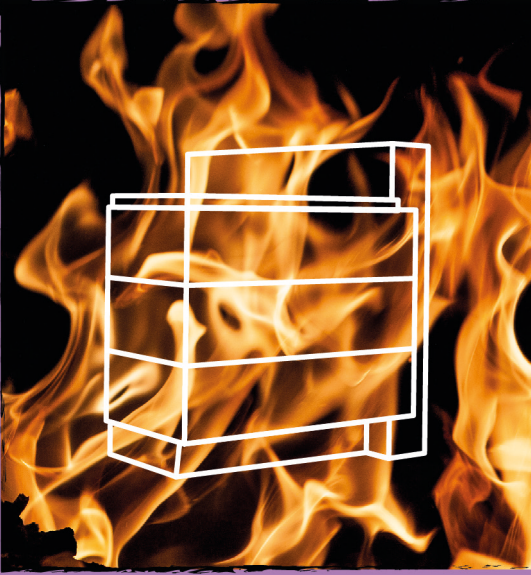
### ¿Quién gana?

- Gana el jugador que sobreviva.


## 3 ¿Sabías que...?

Este juego de cartas se elaboró gracias a la participación en las actividades del MUPAM, durante la Noche en Blanco de 2022, de visitantes de todas las edades que, inspirándose en las obras expuestas en el museo en ese momento, inventaron distintos personajes (dándoles nombre y forma a través del dibujo) para crear esta baraja.


Te dejamos cartas en blanco para que puedas crear más personajes inspirados en el patrimonio de Málaga.



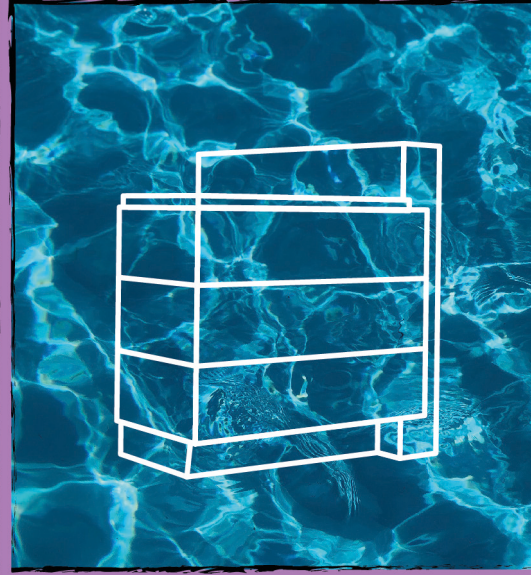
**Elemento:  
Fuego**




Ayuntamiento de Málaga  
Área de Cultura




museo del  
patrimonio  
municipal



**Elemento:  
Agua**



Ayuntamiento de Málaga  
Área de Cultura



museo del  
patrimonio  
municipal



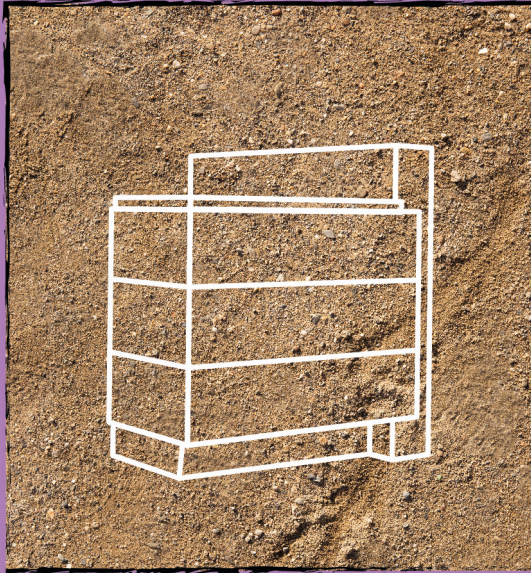
**Elemento:  
Aire**




Ayuntamiento de Málaga  
Área de Cultura




museo del  
patrimonio  
municipal



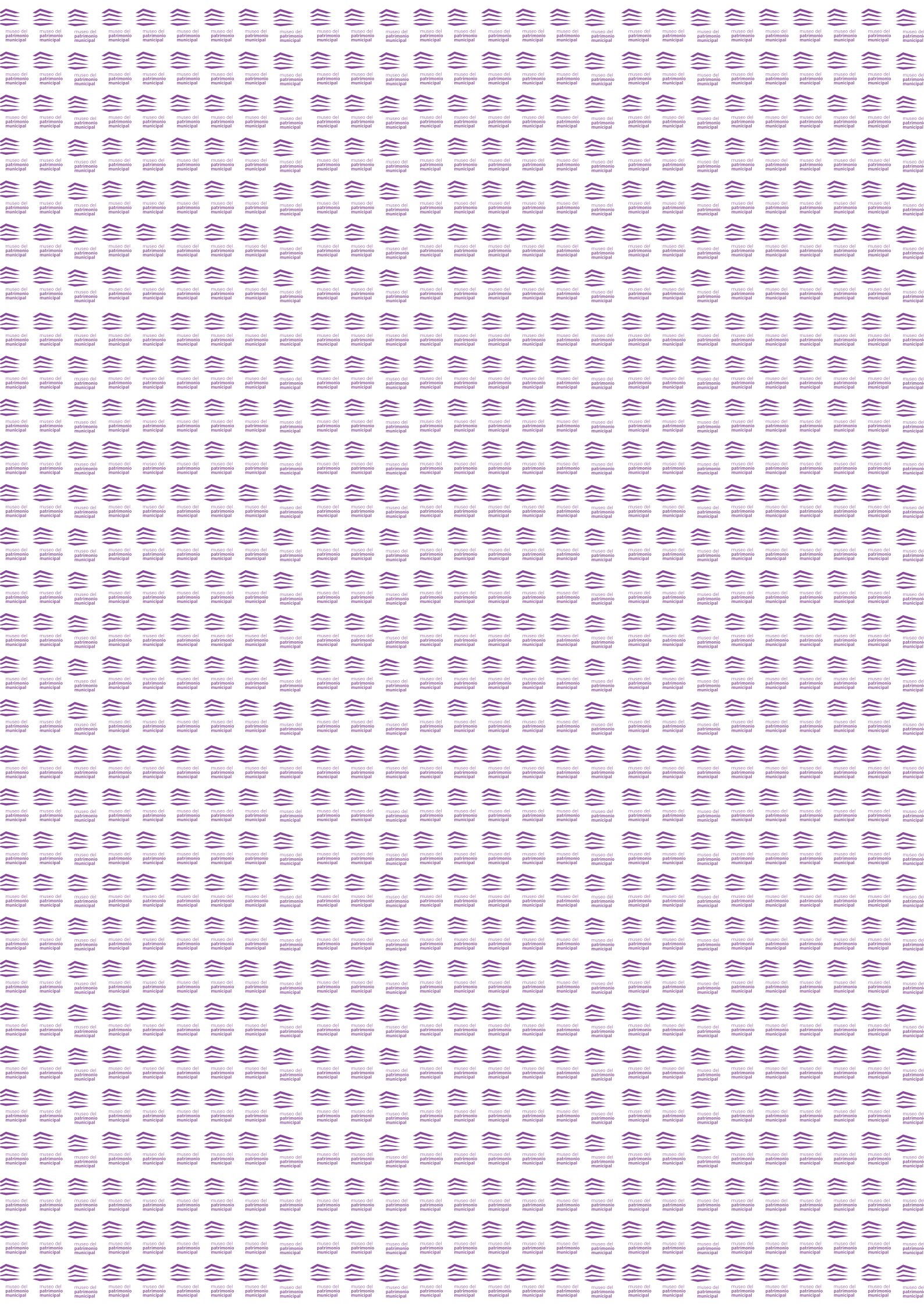
**Elemento:  
Tierra**



Ayuntamiento de Málaga  
Área de Cultura



museo del  
patrimonio  
municipal





### La señorita de los 5 minutos Elemento: Aire

Una mirada efímera, volátil como el aire y un momento compartido lleno de sentimientos tan reales como el peso del aire que te separa de ella. Cárcel para una, aire para el otro...

- Ataque: 10
- Defensa: 20
- Magia: 150
- Vida: 20



### Flor mágica Elemento: Tierra

Con sus hojas mágicas puede convertir en rana al enemigo.

- Ataque: 40
- Defensa: 30
- Magia: 70
- Vida: 60



### Aqua michi Elemento: Agua

Inspirado en la obra de Alejandro Castillo: "Gato meando". Es un gato que con su superchorro apaga todos los incendios.

- Ataque: 25
- Defensa: 25
- Magia: 50
- Vida: 100

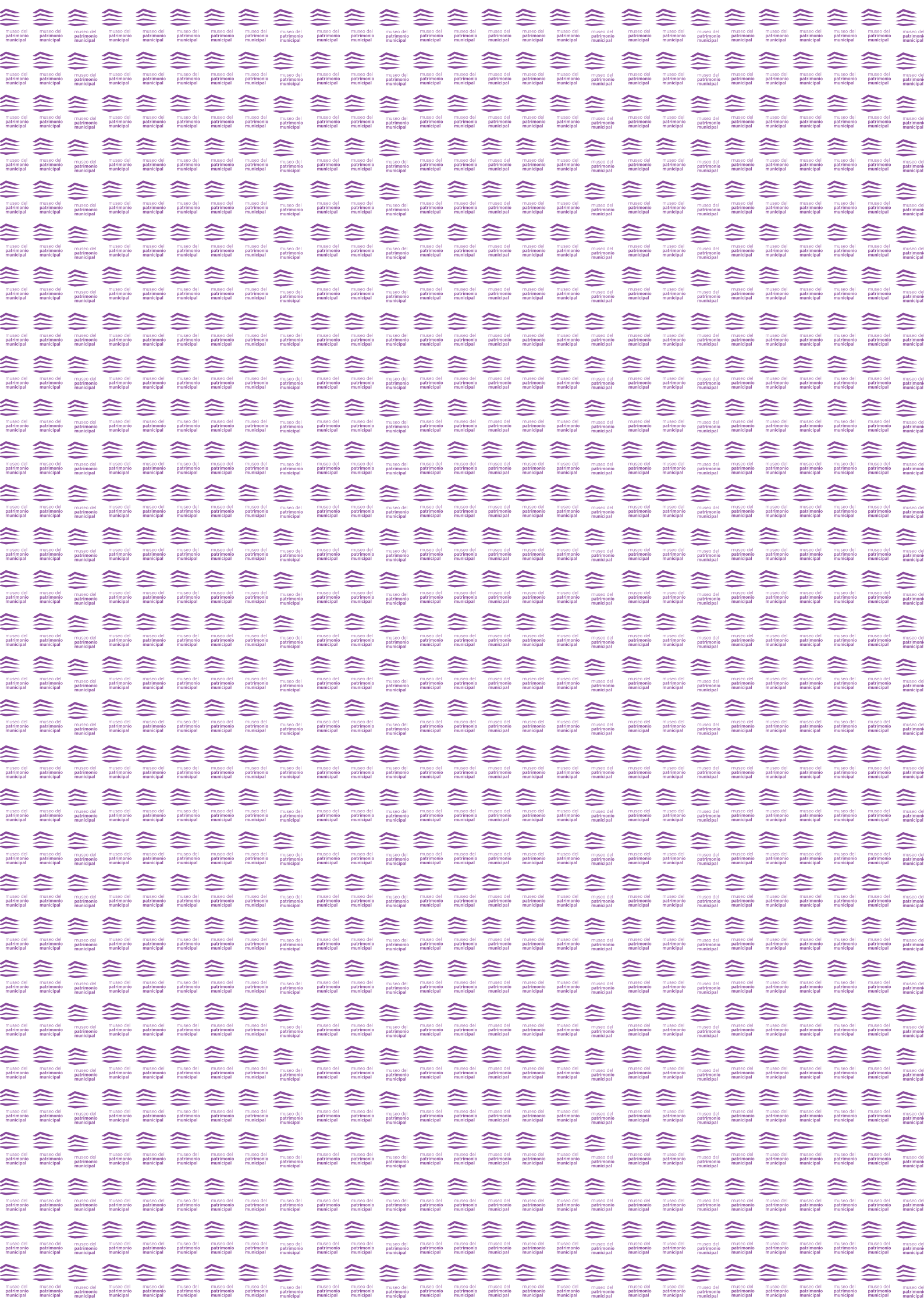


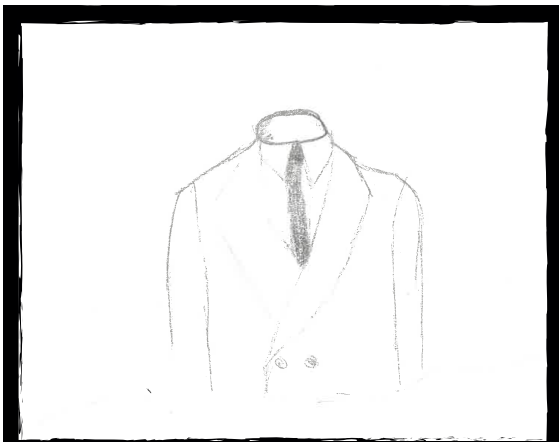
### Reina de los esqueletos Elemento: Tierra

Se caracteriza por su aspecto escalofriante, es capaz de tirar sus piedras causando un gran daño a sus víctimas. Tiene mucho carácter y es de armas tomar. Le gusta mucho jugar con su magia y así reparar algunos daños en la naturaleza y detesta a quien la destruya.

- Ataque: 50
- Defensa: 25
- Magia: 75
- Vida: 50







### Descabezado Elemento: Aire

Con su poca presencia, se encarga de proteger a los más indefensos gracias a su poder de invisibilidad.

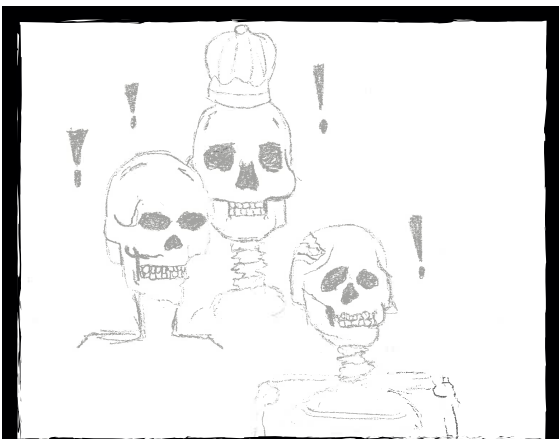
- Ataque: 10
- Defensa: 100
- Magia: 80
- Vida: 10



### Camino maldito Elemento: Tierra

Malditos todos los que pisan esta tierra.

- Ataque: 80
- Defensa: 20
- Magia: 80
- Vida: 20



### Huesitos Elemento: Tierra

Tras una trágica muerte, los esqueletos salen de sus tumbas en busca de venganza (tras su danza).

- Ataque: 60
- Defensa: 30
- Magia: 80
- Vida: 30

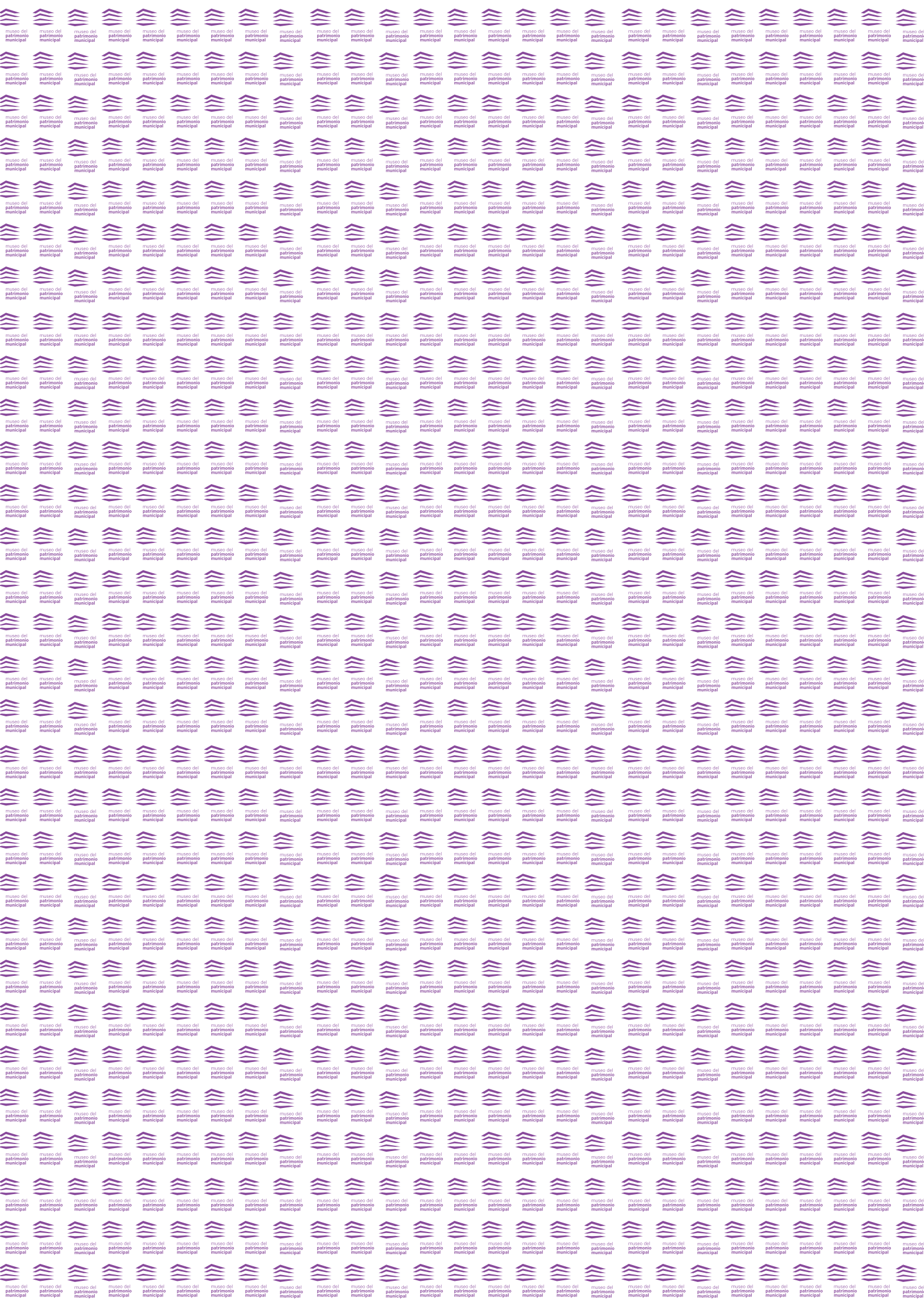


### Almas del más allá Elemento: Tierra

Inspiradas en la obra "La Danza de la muerte del obispo" de Rafael Bejarano.  
La muerte llama a tu puerta.

- Ataque: 80
- Defensa: 20
- Magia: 50
- Vida: 50









**El yayo cazador**  
Elemento: Tierra

Inspirado en "El principito" de Juan Fernández Béjar. Es un señor mayor encerrado en el cuerpo de un principe pequeño. Te puede cazar con su red.

- Ataque: 75
- Defensa: 55
- Magia: 35
- Vida: 35



**Plantica bonita**  
Elemento: Tierra

En principio parece que no hace nada, pero da buen rollito a los que están a su lado.

- Ataque: 0
- Defensa: 50
- Magia: 50
- Vida: 100



**Bruce Tree**  
Elemento: Tierra

Bruce nos ayuda a mantener el planeta, es un ser generoso y muy cariñoso, no deja que lo corten porque sin él no podríamos vivir en la Tierra.

- Ataque: 10
- Defensa: 5
- Magia: 10
- Vida: 175

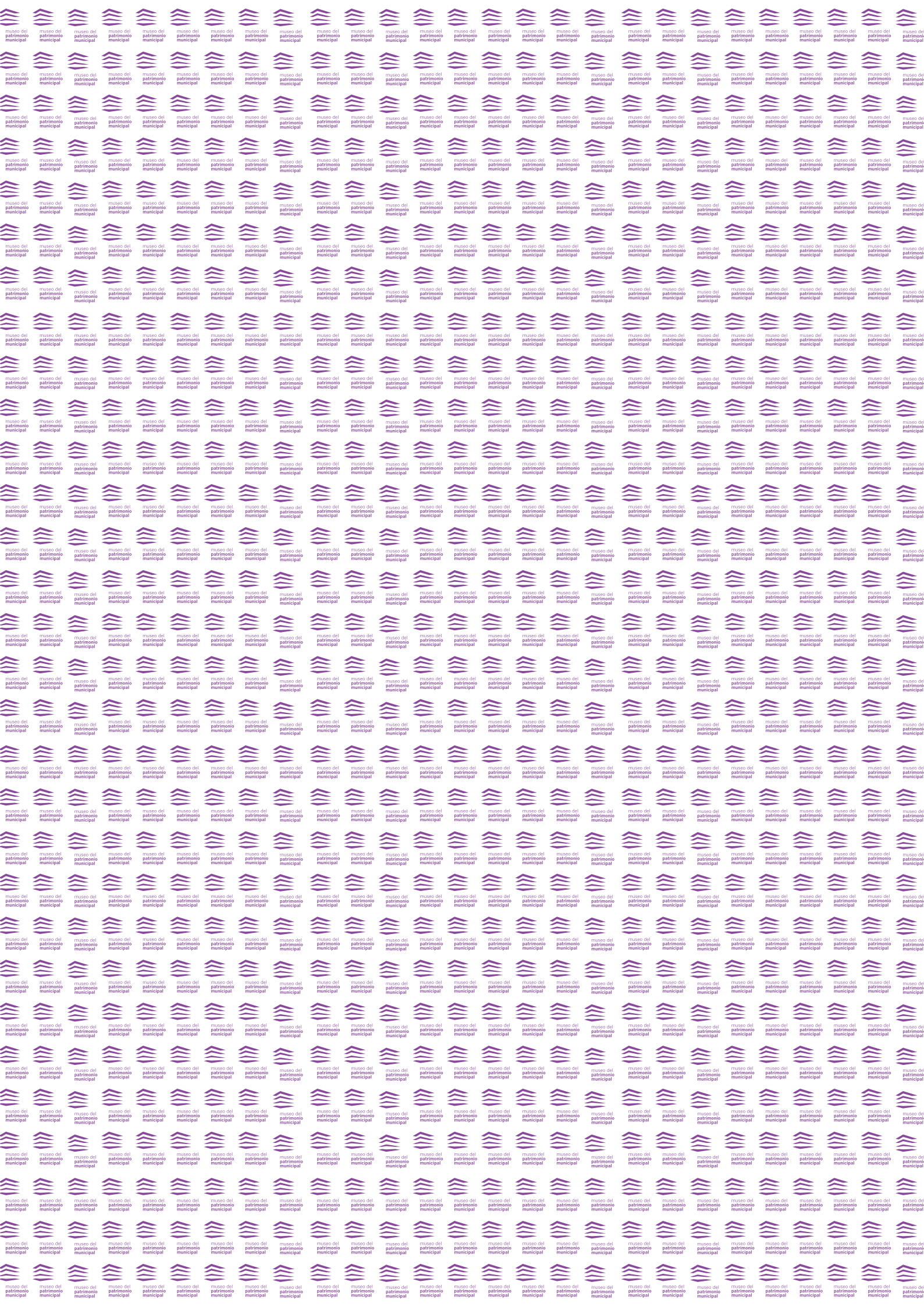


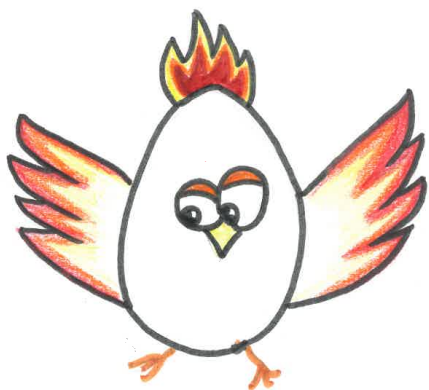
**Genio**  
Elemento: Aire

No te fies de las apariencias. Con la magia ataca y defiende y tiene casi vida eterna.

- Ataque: 1
- Defensa: 1
- Magia: 99
- Vida: 99







### Flamenquina la gallina Elemento: Fuego

Inspirada en "Gallo salvaje" de Alejandro Castillo.  
Ayudante patosa del señor del Fuego, cuando cacarea se prenden sus alas.

- Ataque: 30
- Defensa: 70
- Magia: 40
- Vida: 60



### Pedregalito Elemento: Agua

Personaje típico de las noches en los años 80.  
Movimiento de Libertad.

- Ataque: 5
- Defensa: 45
- Magia: 100
- Vida: 50



### Bolita de fuego Elemento: Fuego

Inspirado en "Gato meando" de Alejandro Castillo.  
Un guerrero feroz del fuego.

- Ataque: 60
- Defensa: 40
- Magia: 30
- Vida: 70

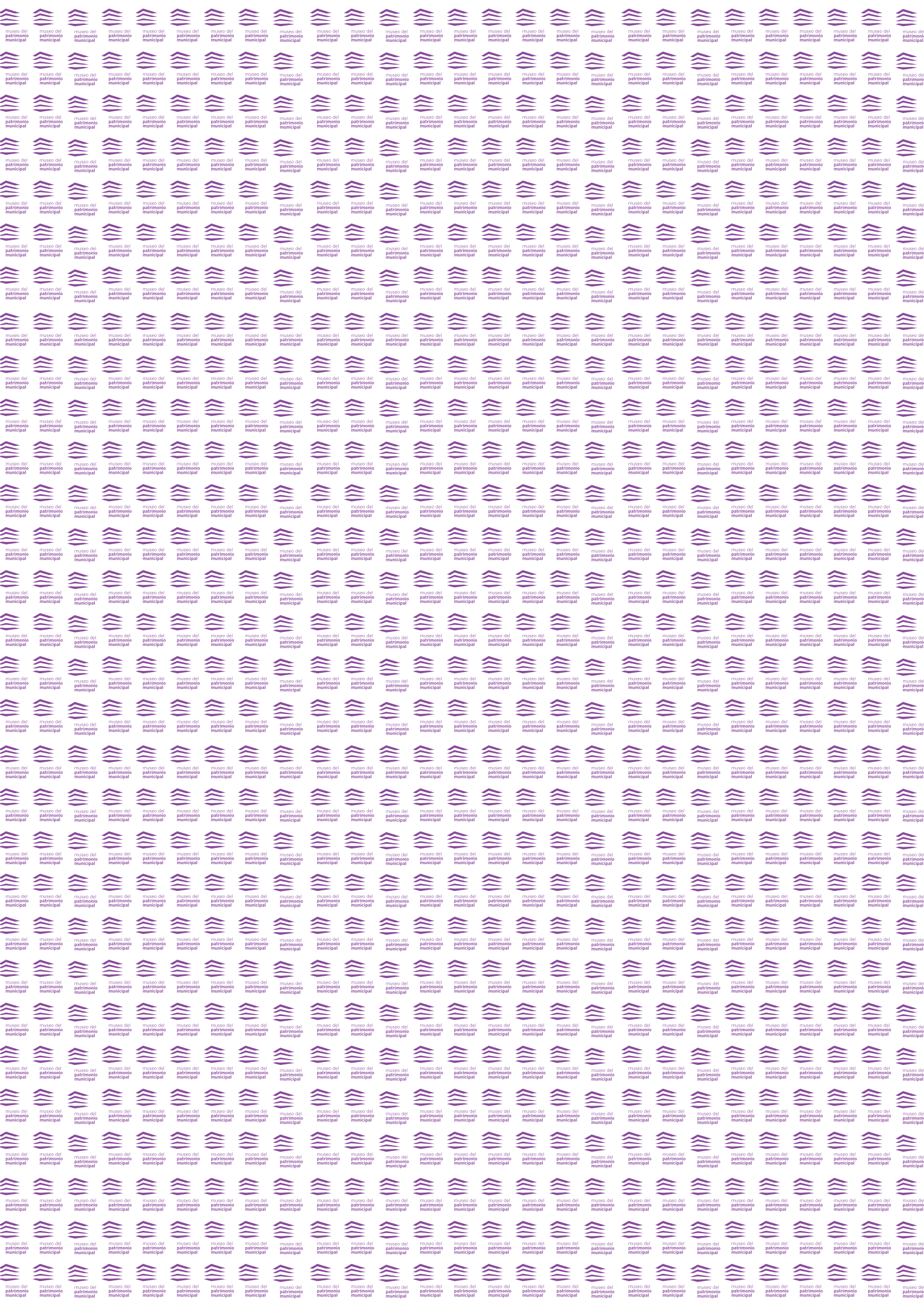


### Bastón de la invisibilidad Elemento: Tierra

Bastón mágico que vuelve invisible a quien lo porta  
durante 24 horas.

- Ataque: 20
- Defensa: 20
- Magia: 80
- Vida: 80







**Wabi**  
Elemento: Aire

Quise hacer una rana... Seguí dibujando y salió... Wabi.  
Wabi te hipnotiza con sus dos grandes ojos.

- Ataque: 30
- Defensa: 50
- Magia: 100
- Vida: 20



**The man of storms**  
Elemento: Aire

Tiene el poder de controlar el viento a su gusto.  
No sabe controlar sus emociones.

- Ataque: 10
- Defensa: 80
- Magia: 80
- Vida: 30



**Flora fatal**  
Elemento: Agua

Siempre un ramo y, cuando se mosquea, las flores  
sueltan néctar venenoso.

- Ataque: 25
- Defensa: 25
- Magia: 90
- Vida: 60

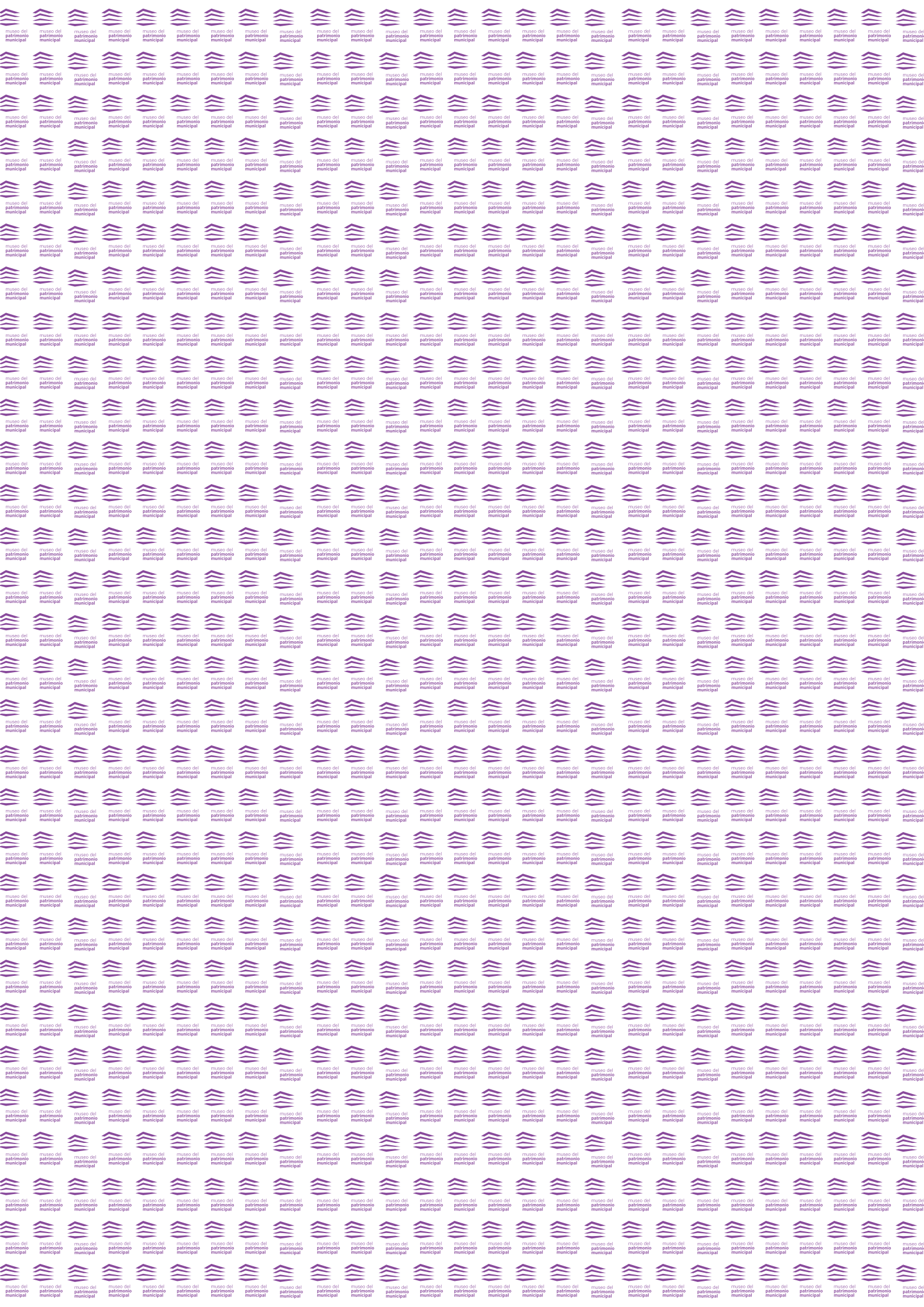


**La cabeza de oro de fuego**  
Elemento: Fuego

Esta cabeza de oro es capaz de escupir fuego.

- Ataque: 40
- Defensa: 40
- Magia: 40
- Vida: 80







**La rana ninjagueña**  
Elemento: Tierra

Cuando se alegra taconeando y lanza hechizos por sus castañuelas ¡Tócale las palmas y verás!

- Ataque: 55
- Defensa: 45
- Magia: 60
- Vida: 40



**Luz**  
Elemento: Tierra

Da vida y defiende la naturaleza y la vida.  
Ataca para defender y tiene magia para iluminar.

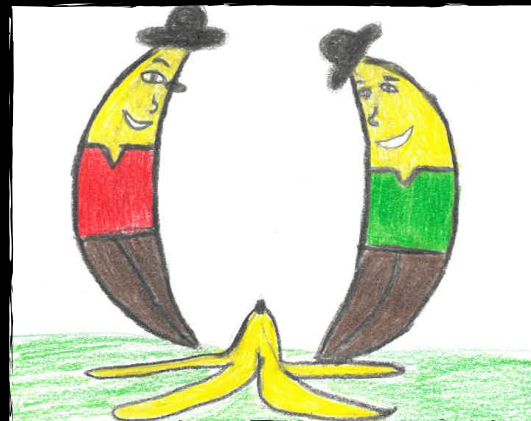
- Ataque: 25
- Defensa: 50
- Magia: 25
- Vida: 100



**La dama de la noche**  
Elemento: Aire

Inspirada en la obra "Composición (69-II) de Manuel Barbadillo.  
Es la diosa de la noche y el cielo nocturno, esposa del sol y madre del miedo. Es una habilidosa guerrera y maga.

- Ataque: 25
- Defensa: 50
- Magia: 65
- Vida: 60

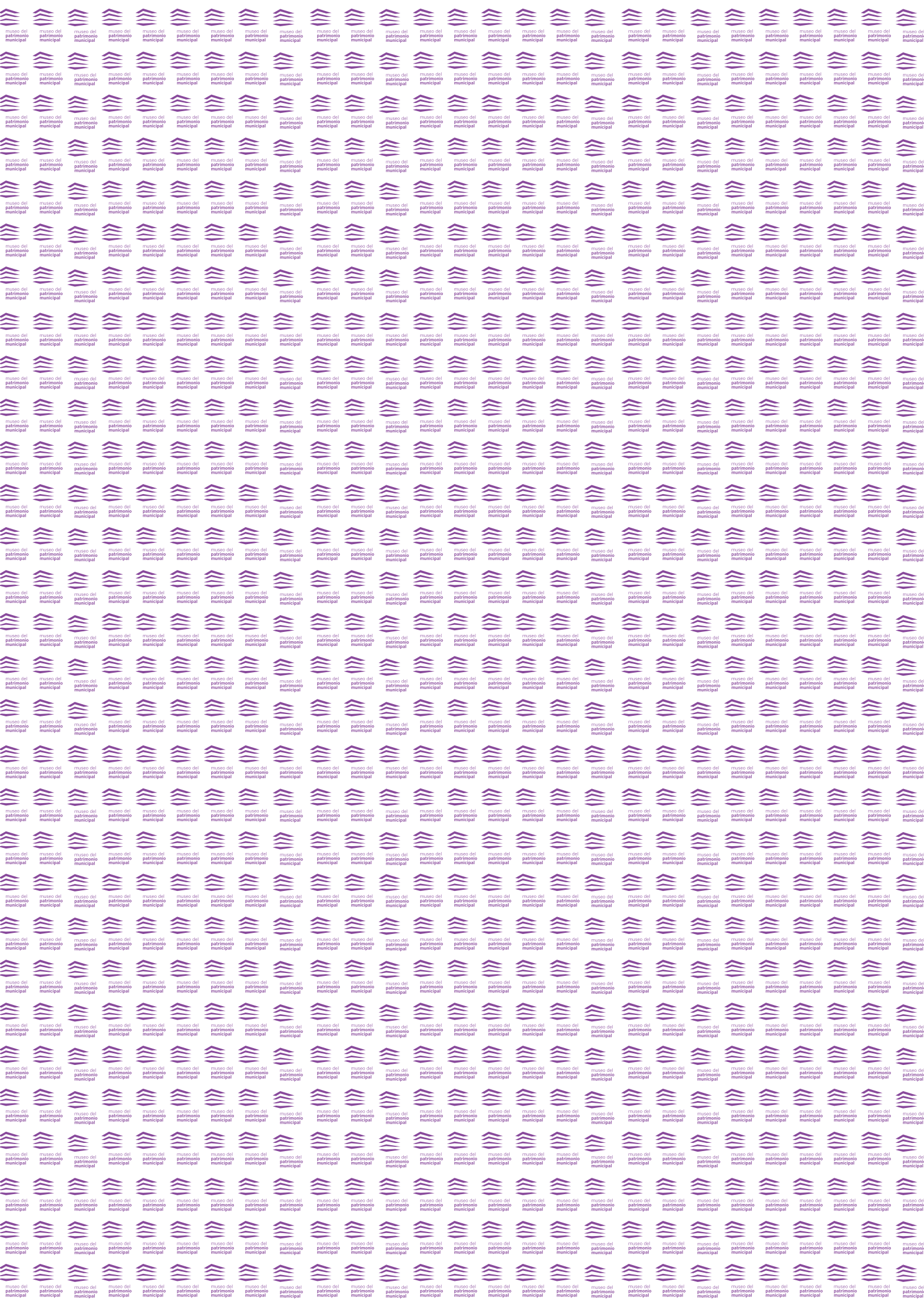


**Mafia platanera**  
Elemento: Fuego

Eran tres, pero Jonhy los traicionó y...  
Nadie sabe cómo atacan, no tienen manos.

- Ataque: 20
- Defensa: 40
- Magia: 60
- Vida: 80









### Caballero ratón Elemento: Tierra

Inspirado en la obra "Dureza y fuerza" de Chema Lumbreras.  
Todo comenzó con un botón.

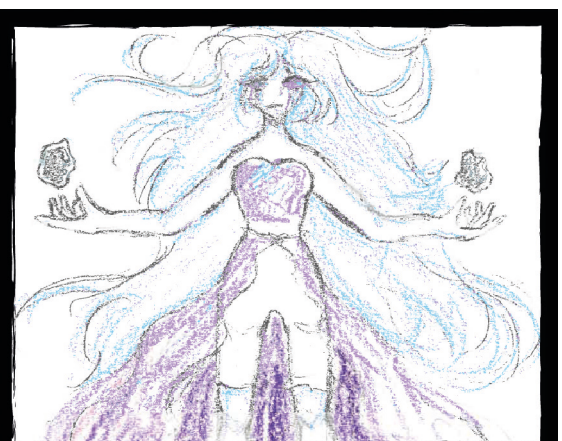
- Ataque: 70
- Defensa: 60
- Magia: 30
- Vida: 40



### El rey de las nieves Elemento: Tierra

Tiene un ejercito de Yetis y se enfada mucho si le molestan demasiado ¿Tendrás que tener mucho cuidado si te le encuentras!

- Ataque: 40
- Defensa: 35
- Magia: 60
- Vida: 65

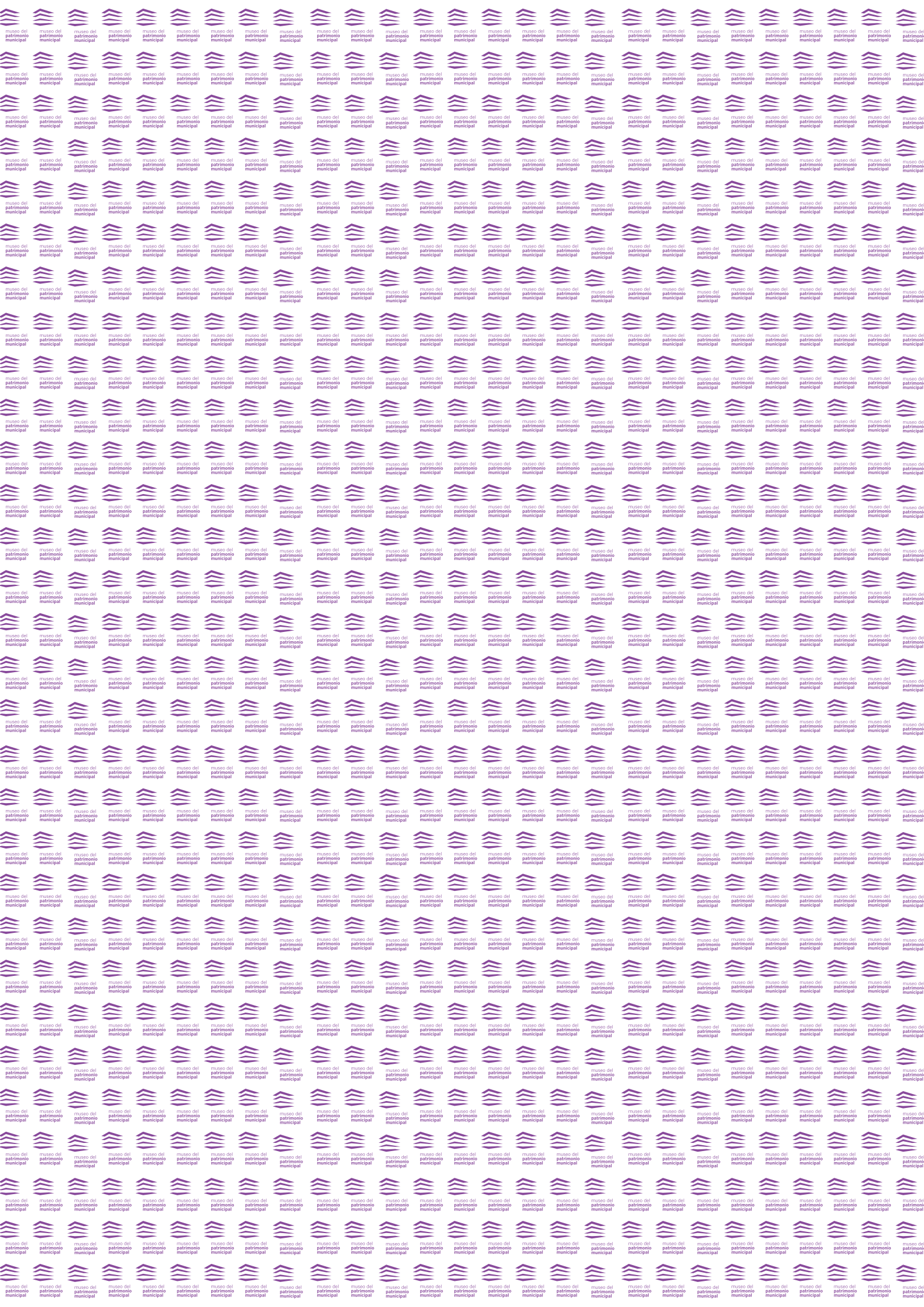



### Medusa Elemento: Agua


Medusa tiene la capacidad de generar súper tormentas que harán que te vuelvas loco.


- Ataque: 75
- Defensa: 45
- Magia: 35
- Vida: 45






<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	
•Ataque:	•Magia:
•Defensa:	•Vida:
 museo del patrimonio municipal	

<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	
•Ataque:	•Magia:
•Defensa:	•Vida:
 museo del patrimonio municipal	

<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	
•Ataque:	•Magia:
•Defensa:	•Vida:
 museo del patrimonio municipal	

<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	
•Ataque:	•Magia:
•Defensa:	•Vida:
 museo del patrimonio municipal	

